


**УТВЕРЖДАЮ:**

Директор МКУ ДО  
ГРЦ ООД «ФорУс»  
С.П. Маньков

  
« 16 » 05 2019 г.

Программа майских заездов выходного дня  
в ДСОЛКД «Тимуровец»  
**«Невероятные приключения  
в городе Скиллвилль»**

**Авторы программы:**

*Старший методист УМО*

*Старицына В.И.*

*Старший вожатый УМО*

*Гокин Д.С.*

**СОГЛАСОВАНО:**

Заместитель директора ГРЦ «ФорУс»

  
\_\_\_\_\_ Е.Ф. Мамедова

Начальник ДСОЛКД «Тимуровец»

  
\_\_\_\_\_ Т.Д. Трубина

Начальник учебно-методического отдела

  
\_\_\_\_\_ М.С. Лашенова

Научный эксперт ГРЦ «ФорУс»

  
\_\_\_\_\_ Е.В. Киселева

Новосибирск  
2019

## Пояснительная записка

С развитием сферы детского отдыха и оздоровления в целом, с появлением в последние годы новых направлений детских оздоровительных лагерей в частности, наряду с санаторными, каникулярными и профильными заездами становятся очень популярными среди детей, родителей и учителей – заезды выходного дня. Данные заезды несут серьезную нагрузку в организации полноценного отдыха и развития здоровья детей и подростков. Несмотря на свою непродолжительность, заезды выходного дня имеют ряд положительных особенностей, способствующих решению педагогических задач:

- смена школьной обстановки на окружение и обстановку детского загородного лагеря, учебной деятельности – на игровую;
- обеспечение активного отдыха и развитие здоровья детей в условиях детского санаторно-оздоровительного лагеря;
- возможность раскрытия творческого потенциала детей во внеучебной деятельности;
- формирование новых, позитивных межличностных взаимоотношений в устоявшемся школьном коллективе.

Создание собственного досугового пространства лагеря позволяет опираться на актуальные для ребенка направления деятельности.

**Целью** данной программы является организация досуговой и познавательной деятельности, способствующая сплочению коллективу класса.

### **Задачи:**

1. Организовать игровую и познавательную деятельность путем включения класса в игровой сюжет заезда.
2. Способствовать сплочению детско-родительского коллектива средствами включения в тематические мероприятия заезда.
3. Создание условий для развития логического и креативного мышления.

4. Создать условия для формирования мотивации к ведению здорового образа жизни.

### **Игровая идея**

Прекрасный город Скиллвилль, в котором проживают самые выдающиеся личности: музыканты, певцы, скульпторы, спортивные деятели. Ежегодно жители готовятся к традиционной ярмарке своих талантов. Участники заезда, приезжая в удивительный город, знакомятся с опытным экскурсоводом Скиллвилля мистер Софт. Он знакомит ребят с навыками, которые они могут развить, посещая все площадки ярмарки. Юным слушателям вручается «туристический путеводитель» с пустыми слотами для стикеров. Все наклейки возможно получить, посетив каждую локацию:

1. Дворец спорта – спортивное направление
2. Мраморный зал – интеллектуальное направление
3. Тим Арена – творческое направление
4. Парадный обеденный зал – направление сбалансированного питания
5. Площадь Министра – познавательное направление

После того, как участники ярмарки прошли все точки и заполнили «туристический путеводитель», они получают пригласительный билет на невероятное театрализованное шоу.

### **Ключевые мероприятия.**

**«Скиллвилль приветствует вас» - погружение.**

Приезжая в город Скиллвилль, гостей встречает мистер Софт, который рассказывает, о преимуществах своего города. После своего рассказа опытный экскурсовод раздает группам «туристический путеводитель», который гости должны заполнить, посещая все туристические локации.

*Педагогическая задача: погружение в тематику заезда.*

### **«Новые знакомства» - игровой ажиотаж.**

Вторая достопримечательность – Площадь Министра. Все руководители достопримечательностей узнали, о том, что первая группа туристов уже прибыла и готова знакомиться с ними. Каждый почетный житель Скиллвилля, подготовил для ребят занимательную интерактивную игру, которая даст возможность понять, какой достопримечательностью руководит житель города.

#### *Педагогические задачи:*

- создание условий для развития коммуникативных навыков в рамках совместной игровой деятельности;
- создать условия для удовлетворения познавательной потребности детей в рамках тематики заезда.

### **«Спортивный рекорд» - спортивная кругосветка.**

Первая достопримечательность - Дворец спорта. Здесь ребята знакомятся с традиционными спортивными забавами, в которые играет каждый житель города Скиллвилля. Юным туристам будет предложено поставить различные рекорды: от самого большого носа, до самой длинной стопы. В городе ведется рекордная таблица, которая заполняется после прохождения всех спортивных станций. Та туристическая группа, которая поставит наибольшее количество рекордов и будет внесена в данную таблицу.

#### *Педагогическая задача:*

- сплочение коллектива класса через совместную спортивно – игровую деятельность;
- создать условия для развития физического здоровья участников заезда.

## **Антистрессовый тренинг**

Психологическая служба ДСОЛКД «Тимуровец» подготовила для учителей и родителей теоретические материалы и замечательные упражнения, которые настроят на волну позитива и положительных эмоций, а в дальнейшем помогут справиться со стрессовыми ситуациями и научат управлять собственными эмоциями.

*Психолого-педагогическая задача: регулирование эмоционального состояния родителей, научение методам релаксации и саморасслабления.*

### **«Секрет города Скиллвилль»- квест.**

Каждый город таит в себе множество тайн и загадок, который каждый человек стремится разгадать. А в городе Скиллвилль все загадочные явления предстоит разгадать участникам заезда совместно с мистером Софтом. Загадочные сундуки, сложные загадки, мистические явления, все это ожидает юным туристам.

*Педагогические задачи:*

- развитие логического мышления детей среднего школьного возраста;
- создать условия для сплочения детского коллектива путем коммуникативно-игровой деятельности.

### **«Создавая новое» - отрядное дело**

Мистер Софт предлагает юным туристам создать свой собственный макет достопримечательности, который в скором времени окажется на улицах этого прекрасного города. Ребята всей группой должны сконструировать удивительное строение, которое нигде не существует. Мистер Софт выберет лучший макет и наградит победителей удивительными призами.

*Педагогические задачи:*

- создание условий для качественного группового взаимодействия;
- создать условия для реализации творческих способностей детей.

**«Удивительный город Скиллвилль» - интерактивный вожатский спектакль.**

После того как участники заезда собрали все наклейки на свои «туристические путеводители» и показали их мистеру Софту, он принимает решение вручить каждой группе пригласительный билет на театрализованное шоу, приготовленное именитыми артистами Скиллвилля. Спектакль покажет, как все жители готовились к приезду гостей.

*Педагогические задачи:*

- развитие лидерского потенциала младших школьников;
- удовлетворение познавательных потребностей детей.

**Предполагаемые результаты:**

1. Повышение уровня сплоченности классного коллектива в рамках тематики заезда.
2. Реализация познавательных способностей через погружение в тематику заезда.
3. Повышение уровня знаний о важности ведения здорового образа жизни.

Директор МКУ ДО  
ГРЦ ОООД «ФорУс»

С.П. Маньков

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019 г.

План заезда выходного дня  
«Невероятные приключения в городе Скиллвилль» в ДСОЛКД «Тимуровец»

Время	Мероприятие	Место	Ответственный
10:00 - 11:00	Заезд, расселение. Административные дела.	Ворота Корпус	Вожатые
11:15-11:30	Перекус	Столовая	Дежурный Администратор
11:30-11:45	«Скиллвилль приветствует вас» -погружение	АЗ	СПС
11:50-12:50	Игры на сплочение, взаимодействие Батут	Корпус Территория	Вожатые
12:55-13:55	«Спортивный рекорд» - спортивная кругосветка	Территория	СПС
14:00	Обед	Столовая	Дежурный администратор
14:30-15:00	Послеобеденный отдых, спокойные игры в холле	Корпус	Вожатые
15:00-16:00	«Новые знакомства» - игровой ажиотаж	Территория	СПС
16:00-17:00	«Секрет города Скиллвилль» - квест	АЗ	СПС
17:00-18:00	«Создавая новое» - отрядное дело	Корпус	Вожатые
18:00-18:30	Ужин	Столовая	Дежурный администратор
18:30-19:30	«Удивительный город Скиллвилль» - интерактивный вожатский спектакль	АЗ	СПС Вожатые
19:45	Дисотека	Корпус	Вожатые
21:10	Второй ужин	Столовая	Дежурный администратор
21:40	Огонек	Корпус	Вожатые
22:50	ВЛГ	Корпус	Вожатые
23:30	Отбой	Корпус	Вожатые

Время	Дело	Место	Ответственные
8:30	Подъем	Корпус	Вожатые
9:00	Завтрак	Столовая	Дежурный администратор
9:30 -10:30	Отъезд	Ворота	СПС

Начальник ДСОЛКД «Тимуровец» \_\_\_\_\_ Т.Д. Трубина

Начальник УМО \_\_\_\_\_ М.С. Лашенова

Составлено:

Старший вожатый УМО \_\_\_\_\_ Д.С. Гокин